

FASE 3: KEUZES MAKEN – IMPACT MAKEN



LEEFBAARHEID

Pak jullie gebouwenlijst. Elk gebouw geeft punten voor leefbaarheid zoals je hier ziet.

Geluk
Gezondheid
Veiligheid
Economie

Voedselproductie 1 3 0 2	Huizen 2 1 1 1	Drinkwater 1 3 1 1	
School 2 1 0 3	Ziekenhuis 1 4 1 1	Politiebureau 1 1 4 1	Brandweer 1 2 3 1
Legerbasis 0 2 4 2	Verbeterde huizen 3 2 2 1	Park 3 2 1 0	Fabriek 1 0 0 4
Cultureel centrum 3 1 0 2	Sportcentrum 2 3 0 1	Milieustraat 1 2 1 1	Gemeentehuis 1 1 2 2

BALANS

Wat is jullie zwakste punt: geluk, gezondheid, veiligheid of economie? Waarom?

JULLIE KEUZES

Wat zegt dit over wat jullie als stadsbestuur belangrijk vinden?

BELASTING MEEVALLER

Jullie hebben meer belasting binnen gekregen dan verwacht! Voordat je in les 4 gaat testen hoe leefbaar jullie stad is, kun je nog voor 10 goudstukken bij bouwen. **Tip:** misschien had je nog een beetje over uit de vorige les.

- | | | |
|---|---|--|
| ☐ School 🌐6 | ☐ Verbeterde huizen 🌐5 | ☐ Milieustraat 🌐4 |
| ☐ Legerbasis 🌐8 | ☐ Sportcentrum 🌐5 | ☐ Brandweer 🌐6 |
| ☐ Cultureel centrum 🌐4 | ☐ Politiebureau 🌐5 | ☐ Fabriek 🌐9 |
| ☐ Ziekenhuis 🌐8 | ☐ Park 🌐3 | ☐ Gemeentehuis 🌐4 |

DE EINDSCORE

Tel nu je score bij elkaar op. Hiermee ga je de strijd in les 4 aan om de meest leefbare stad.

Geluk	_____
Gezondheid	_____
Veiligheid	_____
Economie	_____